



## Règlement de la Coupe de Tunisie de Golf Saison Sportive 2017-2018

### 1- Licence fédérale :

La licence fédérale est obligatoire pour toutes les compétitions entrant dans le cadre de la Coupe de Tunisie.

### 2- Handicap :

Tous les joueurs ayant un handicap moins de 27.4 ont le droit de participer à cette manifestation.

### 3- Inscription :

Les joueurs et les joueuses doivent s'inscrire dans leurs associations d'appartenance

L'association doit présenter la liste des équipes 10 jours avant la date de la compétition.

Le nombre des équipes par association (deux joueurs /joueuses par équipe) sera fixé selon le nombre des licenciés par association et le nombre des joueurs participants au championnat.

### 4- Droit d'engagement :

Les associations participantes à la Coupe de Tunisie doivent payer le droit d'engagement qui est **de 200dt** par association.

### 5- Capitaine :

Toutes les associations doivent désigner une personne comme capitaine.

Le capitaine sera chargé de la liste des équipes représentantes son association.

Il représente son association au comité de l'épreuve.

### 6- Déroulement du Tournoi :

Le tournoi se déroulera sur 2 jours consécutifs.

### 7- Formules du Tournoi :

1<sup>er</sup> Jour GREENSOM.

2<sup>ème</sup> Jour QUATRE BALLEES Stableford (meilleure balle).

### 8-Départage des Egalités :

-En cas d'égalité, le classement se fera suivant le meilleur retour

Si l'égalité persiste, le départage se fera comme suit :

- du 10 au 18
- puis du 13 au 18
- puis du 15 au 18
- puis du 18
- puis du trou 1 et ainsi de suite.



## 9- Classement :

### **Classement par équipes**

Le classement des équipes sera comptabilisé selon le cumul des deux jours.  
Il y aura un classement brut et un classement net.

### **Classement des associations**

L'association 1<sup>ère</sup> en brut sur les 2 jours avec le cumul des 3 meilleurs scores en brut de chaque jour.  
L'association 1<sup>ère</sup> en net sur les 2 jours avec le cumul des 3 meilleurs scores en net de chaque jour.

**NB/Si une équipe est disqualifiée dans un tour du tournoi elle ne sera pas classée par équipes, mais elle peut continuer à jouer pour le classement par association la disqualification s'applique seulement pour ce tour.**

## 10- Prix :

Elles seront primées les 2 premières équipes en brut et les 2 premières en net.

La 1<sup>ère</sup> association en brut sera primée.

La 1<sup>ère</sup> association en net sera primée.

## Étiquettes :

- ✓ Tous les participants à une compétition fédérale sont invités à respecter les règlements et l'étiquette du club d'hébergement. (Le code vestimentaire. Accès aux installations et l'utilisation des infrastructures).

-Si lors d'une compétition un joueur ou son cadet montre un comportement indésirable envers les autres participants, les adversaires, les spectateurs, les officiels, les membres du comité du tournoi ou des représentants du club d'hébergement (comme frapper avec ou jeter des clubs etc. ...) il est possible de recevoir un avertissement officiel ou peut être disqualifié en vertu de la règle 33-7. Que le comité du tournoi a le droit d'imposer une telle pénalisation. En cas de récidive, une suspension pour le prochain concours ou des compétitions peut être imposée. Les faits seront officiellement rapportés à la FTG qui prendra toute mesure qui s'impose.

- ✓ Au cours d'une compétition, tous les spectateurs (parents, entraîneurs, officiels de club, supporters, etc.) doivent rester à une distance raisonnable des joueurs sur le parcours, soit une distance de l'endroit où il est pratiquement impossible de donner des conseils ou d'interférer avec le jeu. Chaque violation de la règle 8-1 des règles de golf (conseil) sera pénalisée en conformité avec cette règle.
- ✓ Tout joueur qui ne respecte pas l'étiquette du golf pourra être traduit devant le conseil de discipline.
- ✓ Les jeans sont interdits sur le parcours.
- ✓ L'alcool est interdit sur le parcours.

**Rendre une carte de score** Le joueur doit, dans les dix minutes après avoir terminé le dernier trou du tour conventionnel, vérifier et rendre sa propre carte de score au bureau du tournoi. Un joueur qui omet de procéder de la sorte, peut être disqualifié par le Comité de l'épreuve. Un joueur est censé avoir rendu sa carte dès qu'il aura remis sa carte à un officiel dans le bureau du tournoi et qu'il aura quitté la zone de recording.

**Clôture de la compétition** Lorsque la feuille reprenant les résultats finaux est affichée au considéré avoir été annoncé officiellement.



. **Instruments de mesure** Les joueurs sont autorisés à utiliser des instruments qui mesurent ou estiment uniquement la distance. L'utilisation d'un instrument de mesure de la distance qui est conçu pour évaluer ou mesurer d'autres éléments qui pourraient influencer le jeu d'un joueur (par exemple le dénivelé, le vent, la température etc...) n'est pas autorisée, que ces fonctionnalités soient utilisées ou non.

De plus, une boussole est considérée être un dispositif artificiel et ne doit pas être utilisée pour déterminer la direction du vent ou le sens du grain sur les greens ou pour toute raison similaire.

#### **Pénalité pour avoir utilisé un instrument non autorisé : Disqualification**

**G.S.M.** Il doit être éteint. Il ne peut être utilisé qu'en cas d'urgence médicale ou en matchplay pour un problème de règle de golf.

#### **Cadence de jeu (Note 2 de la Règle 6-7)**

Durant le tour conventionnel : En l'absence de circonstances atténuantes, un groupe est susceptible d'être chronométré s'il a dépassé le temps imparti et, pour le second groupe et les suivants, s'il est hors position. A partir du début du chronométrage, un joueur est censé avoir commis une « faute de temps » s'il exécute son coup en plus de 50 secondes lorsqu'il joue en premier une approche (y compris un premier coup sur un PAR 3), un chip ou un putt, **ou en plus de 40 secondes lorsqu'il s'agit d'un coup joué d'un départ ou d'un coup joué en deuxième ou troisième position.** Un groupe est hors position s'il a perdu son intervalle de départ avec celui qui le précède. Un joueur qui a commis une faute de temps conservera cette faute de temps pendant tout le tour, même si le groupe retrouve par la suite sa position ou revient dans le temps imparti. Pénalité pour Infraction au Règlement :

**Stroke Play 1<sup>ère</sup> faute de temps** – Un coup de pénalité **2<sup>ème</sup> faute de temps** – Deux coups de pénalité supplémentaires **3<sup>ème</sup> faute de temps** – Disqualification

**Match Play 1<sup>ère</sup> faute de temps** – Perte du trou **2<sup>ème</sup> faute de temps** – Perte du trou **3<sup>ème</sup> faute de temps** – Disqualification

**Notes :** 1) Les joueurs seront informés qu'ils sont hors position et chronométrés.

2) Le chronométrage débutera dès lors que l'Officiel jugera que c'est au joueur d'effectuer son coup.

**Club-Car : Tous les joueurs ont le droit à l'utilisation des Club-Car.**

**N.B : La Commission Sportive réserve le droit d'annuler, de reporter ou de remplacer tout tournoi de la coupe de Tunisie.**